

Русская КНИГА



1 Преамбула

1.1 Цели и задачи

Проект «Русская КНИГА» нацелен на ознакомление широких масс молодежи с ценностями и достижениями русской православной цивилизации в формате серии интеллектуальных игр. Проект направлен в первую очередь на русскоговорящую молодежь стран ближнего и дальнего зарубежья и призван также стимулировать интерес к русскому языку, русской культуре, науке, истории и к России в целом, как цивилизационному феномену.

1.2 Перспективы

Широкая реализация идеи проекта несомненно будет содействовать возрождению интереса к русской культуре, традиции, ментальности в среде молодежи стран постсоветского пространства и дальнего зарубежья, а также укрепит пошатнувшиеся позиции русского языка. На первом этапе предполагается реализовать проект в возрастной категории детей среднего и старшего школьного возраста. На втором этапе – для студентов. В дальнейшем можно расширить проект на старшие возрастные группы.

1.3 Формат

Проект предполагается ежегодным. Предлагаемая схема реализации – многоступенчатая серия сезонных интеллектуальных игр в формате «Что? Где? Когда?» и «Брейн-ринг» и завершающие финальные игры в конце года.

2 Опыт реализации

Общественная организация «Русский народный собор» в Армении провела две пробные игры в духе предлагаемого проекта: «Знаете ли Вы Пушкина?» (в связи с 175-летием со дня смерти поэта) и «Вехи истории» (в связи с 200-летием Отечественной войны 1812 года и 400-летием освобождения Москвы от польско-литовских интервентов в 1612 году). Игры получились очень захватывающими и зрелищными, вызывающими у участников и зрителей массу положительных эмоций.

Но главное, по свидетельству людей, наблюдавших подготовку команд к играм, вместо обычного интернет-серфинга дети сидели с томиком Пушкина или читали книги по истории России. Именно эти отклики убедили нас в необходимости проведения подобных турниров на регулярной основе.

3 Регламент

3.1 Сезонные игры

В играх принимают участие все школьные команды «Что? Где? Когда?», подавшие заявки. Число членов команды – 6 человек. Число команд не ограничено.

Проводится по одной игре в сезон в формате спортивной игры «Что? Где? Когда?» по следующей тематике:

- Зимний сезон – «Культура России»
- Весенний сезон – «Наука России»
- Летний сезон – «История России»
- Осенний сезон – «География России»

В дальнейшем, когда турнир обретет популярность, можно увеличить число игр сезона и проводить все четыре игры каждый сезон.

Команды занявшие первые четыре места получают призовые очки, которые накапливаются в течение года. 4 очка – за I место, 3 – за II, 2 – за III, 1 – за IV. При этом может быть несколько команд занявших одно и тоже призовое место (в случае равенства турнирных очков). Все эти команды получают равное число призовых очков.

Команда, занявшая первое место становится победителем сезона. Если таких команд несколько, то звание победителя между ними разыгрывается в формате брейн-ринг, если команд две, и в формате ЧГК, если команд несколько. Если был дополнительный розыгрыш, победитель получает одно дополнительное призовое очко.

3.2 Финальные игры

Тематика финальных игр включает в себя все темы сезонных игр и тему «Россия и регион» (связанную со всеми аспектами взаимоотношений России с регионом проведения игр). Например, в Армении – это тема «Россия и Армения».

Первая финальная игра проходит в формате спортивной игры «Что? Где? Когда?». В ней участвуют 8 команд набравших наибольшее число призовых баллов в сезонных играх. Причем, команда (команды) находящаяся на I месте по числу призовых баллов, начинает игру, имея в активе 4 призовых очка, II место – 3 очка, III – 2, IV – 1. Прочие команды начинают игру и нулевым активом.

Во вторую финальную игру выходят команды занявшие первые четыре места в первой финальной игре. В случае равенства очков предпочтение отдается команде имеющей лучшие сезонные результаты в следующей последовательности: большая сумма сезонных призовых очков, большее число взятых в сезонных играх вопросов.

В случае равенства также и сезонных результатов назначается переигровка среди спорных команд в формате «Брейн-ринг», если всего две команды и в формате ЧГК, если более двух команд.

Вторая финальная игра между четырьмя командами проводится в формате «Брейн-ринг» – полуфинал и финал. Причем, в полуфинале встречаются между собой команды занявшие в первой финальной игре I и IV место и II и III место соответственно. Места определяются по результатам игры, в случае равенства по сезонным результатам, в случае равенства – жеребьевкой.

Победитель финала считается победителем сезона и получает главный приз.

4 Логотип

Логотип проекта «Русская КНИГА» в Армении включает эмблему общественной организации «Русский Народный Собор» в Армении, разработчика проекта, а также цвета государственных флагов Армении и России, расшифровку аббревиатуры КНИГА и магистерскую шапочку, свиток и стопку книг.



5 Призовой фонд

Команды-победители сезона получают малый кубок «Победитель сезона» и ценные призы. Команда-победитель турнира получает большой кубок «Победитель турнира» и ценные призы.

В качестве ценных призов для команды-победителя турнира должны быть популярными среди современной молодежи планшеты, смартфоны или нетбуки.

Команды финалисты, участники второй финальной игры, тоже получают ценные утешительные призы.